**世界科幻协会章程**

**（2022年9月5日修订版）**

秘书附注：超链和交叉引用条款已标绿

**第1条 - 名称、目标、会员和组织**

**第1.1节：名称**

该组织的名称为世界科幻协会，以下简称为WSFS或协会。

**第1.2节：目标**

WSFS是一个非公司制的文学协会，其职能包括：

（1）评选年度雨果奖（科幻成就奖）的获奖者；

（2）遴选每年世界科幻大会（以下简称世界科幻大会）的地点和组委会；

（3）参加各届世界科幻大会；

（4）遴选不定时举办的北美科幻大会（以下简称北美科幻大会）的地点和组委会；

（5）执行上述职能所涉及的其他相关活动。

**第1.3节：限制**

不以促进协会发展为目的时，协会的净收入不应支付给其会员，职员或其他个人。协会不得试图影响国家立法或任何公共政治竞选。若协会解散，其资产应由当届世界科幻大会组委会或相关法院分配，且仅用于慈善。此外，本节提出的限制条例针对商标保护委员会和协会的所有其他机构，但对大会申办委员会或执行委员会不具有效力。

**第1.4节：会员**

WSFS的会员包括所有向当届世界科幻大会组委会支付过会费的人。

**第1.5节：会员资格**

**1.5.1：**每届世界科幻大会应提供支持会员和参会会员两大类。

**1.5.2：** 世界科幻大会支持会员能够收到大会分发的所有出版刊物。

**1.5.3：** 世界科幻大会参会会员除了享有支持会员的权利以外，还包括参加世界科幻大会和WSFS所召开的事务会议的权利。

**1.5.4：**缴纳费用并参与大会选址投票的WSFS会员，应自动成为当选城市所举办的世界科幻大会的支持性会员。

**1.5.5：**投票者有权在为期90天的投票时间内，有权将自己的会员升级为参会会员，但需支付组委会设定的额外费用。此费用不得超过选址投票费用的4倍，也不得超过选址投票费与当届参会会员费之间的差额。

**1.5.6：**世界科幻大会组委会应设定，成为支持会员的费用不超过选址投票费的1.25倍，也不超过大会事务会议批准的金额。且会员资格付费应于当界世界科幻大会开幕前90天截止。

**1.5.7：**其他会员资格和费用由当界世界科幻大会组委会自行决定。

**1.5.8：**在大会选址投票期间，大会组委会不得以低于*条款4*所要求的支持会员资格的价格，出售任何包含WSFS投票权的会员资格。

**1.5.9：**大会组委会不得在大会召开期间，出售除WSFS投票权以外的、适用于成年人（成年年龄由该国法律或大会所在的司法管辖区规定）的会员资格，这一规定有利于提高大会出席率和参与度。如果该大会所在的国家或相关司法管辖区的法律没有规定成年年龄，大会应将所有18岁或18岁以上的人视为成年人。

**第1.6节：权限**

除WSFS保留的部分权力和职责，世界科幻大会所有相关事项的权力和责任，应由当界世界科幻大会大会组委会承担，该组委会应以自己的名义而不是WSFS的名义行事。

**第1.7节：商标保护委员会**

**1.7.1：**WSFS应设有商标保护委员会，该委员会负责注册和保护WSFS使用或由WSFS授权使用的商标。

**1.7.2：**商标保护委员会应在每届世界科幻大会事务会议上，提交上一届世界科幻大会的活动报告，包括收入和支出报表。

**1.7.3：**商标保护委员会应在每届世界科幻大会事务会议结束后，依据在事务会议上宣布的时间和地点，召开会议。

**1.7.4：**商标保护委员会应自主选择职员。

**第1.8节：商标保护委员会的会员资格**

**1.8.1：**商标保护委员会的构成为：

(1)1名效力于选址会议当选的大会组委会，和未来两届世界科幻大会组委会的会员；

(2)1名效力于选址会议当选的北美科幻大会组委会，且前两年服务过北美科幻大会组委会的会员；

(3) 每年经事务会议，从9名会员中选出3名，任期三年。

**1.8.2：**在大会事务会议结束时，任期满的会员卸任，新当选的会员就职。

**1.8.3：**如果组委会会员出现职位空缺，该职位的剩余任期可由事务会议重新选定人员填补，在此之前可由组委会暂定。

**第2条 - 世界科幻大会组委会的权力和职责**

**第2.1节：职责**

 每届世界科幻大会组委会应根据本章程规定：

(1)管理雨果奖；

(2)管理未来世界科幻大会或北美科幻大会选址；

(3)召开事务会议

**第2.2节：商标**

每届世界科幻大会和北美科幻大会组委会都应在其出版物中加入标注，声明协会的服务商标。商标保护委员会应向每届世界科幻大会组委会提供正确的标注形式。

**第2.3节：官方代表**

每届世界科幻大会申办组委会应安排官方代表，在大会事务会议上回答有关问题。

**第2.4节：规则的发布**

当届世界科幻大会组委会应公布《WSFS章程》和《现行规则》，并对上届大会已通过、但尚未批准的拟议变更条目作出解释。组委会应在世界科幻大会举办之前的9至3个月前将这些文件公布给所有WSFS会员，并在参会登记时分发纸质版本。

**第2.5节：申办展示**

每届世界科幻大会组委会应为下一年竞选世界科幻大会的申办委员会提供合适的机会进行展示。

**第2.6节：组委会无法履行职责**

由于大会举办地会提前两年进行选址投票，因此始终有两届大会组委会在筹备会议。如果其中一个组委会不能履行其职责，另一个大会组委会应确定应对方法：

（1）如果有足够的时间，通过咨询大会事务会议或通过WSFS邮件投票来确定；

（2）如果没有足够的时间，则由组委会决定。如果未来大会举办地及其组委会是依据本节选择的，则不受资质和区域规则限制。

**第2.7节：会员信息传递**

在世界科幻大会之后的九十（90）天内，除了当地法律禁止的情况外，当届世界科幻大会组委会应将其所有世界科幻大会会员的姓名和邮寄地址的准确信息提交给下一届世界科幻大会组委会。

**第2.8节：财务公开**

WSFS的任何会员有权在合理条件下，查阅前后五届（当届以及前后两届）大会（世界科幻大会或北美科幻大会）组委会的财务记录和账簿。

**第2.9节：财务报告**

**2.9.1：**每届已当选的世界科幻大会或北美科幻大会组委会应在选址投票公布之日起，向每个WSFS大会事务会议提交年度财务报告，包括收入和支出报表。

**2.9.2：**每届世界科幻大会或北美科幻大会组委会应在其大会后的一次事务会议上提交有关其累计盈余/亏损的报告。

**2.9.3：**为了WSFS整体利益，每届世界科幻大会或北美科幻大会组委会应处理大会账户结算后剩余的资金。

**2.9.4：**如果出现盈余，世界科幻大会或北美科幻大会组委会，或为监督和支付该盈余而设立的任何其他组织实体，应在每年的大会事务会议上提交有关该盈余支付的年度财务报告，直至盈余已全部支出或已支出相当于原始盈余的金额。

**2.9.5：**财务报告应包括大会的名称、邮寄地址，以及包括证明人和提交报告人姓名在内的其他联系信息。如果条件允许，提供大会上级组织的名称、免税状态、公司的所在地、地址、网站、电子邮件和其他联系信息，以及现任部长的姓名和头衔。

**第3条 - 雨果奖**

**第3.1节：介绍**

雨果奖的评选应按照本条的规定进行。

**第3.2节：概述**

**3.2.1：**雨果奖是颁发给前一年首次发表的科幻或奇幻作品，另有规定除外。

**3.2.2：**如果作品在前一年获得足够的提名而出现在最终的投票结果中，则该作品不具备参选资格。

**3.2.3：**作品出版日期和期刊的封面日期优先于版权日期。

**3.2.4：**系列作品中的某个作品可以独立参评，但整个系列不予独立参评（*第3.3.5条*除外）。若作品为连载，则以作品最后完成部分的年份为准。

**3.2.5：**在故事类别（3.3.1-3.3.5和3.3.7）中，如果作者认为该版本的作品不代表作者本意，则作者可以撤销该作品的评选。

**3.2.6：**最佳小说，最佳长中篇小说，最佳短中篇小说和最佳短篇小说，应授予“非互动类”作品，即以文本为主要传播形式的作品，包括但不限于实体印刷、有声读物和电子书。

**3.2.7：**世界科幻大会组委会在确定作品长度时不得考虑试映、宣传预告片、商业广告、公共服务公告或其他无关材料。戏剧表演的时长应以首次公映为准。

**3.2.8：**如果认为有必要，世界科幻大会组委会可以将一部作品重新安排到一个更合适的评选类别中，前提是故事的长度在新类别限制的20%以内。

**3.2.9：**任何作品在决选环节都只能参与一类奖项的评选。

**3.2.10：**如果认为有必要，世界科幻大会组委会可以将戏剧展示作品重新归入更合适的类别，前提是作品长度不超过新类别的20%。

**3.2.11：**专业出版物必须至少满足下列条件之一：

（1）为任何个人提供了至少四分之一的收入，

（2）由任何为其员工和/或所有者提供至少四分之一收入的实体拥有或出版。

**3.2.12：**世界科幻大会组委会负责与奖项有关的所有事宜。

**第3.3节：类别**

**3.3.1：最佳小说**

四万（40,000）字以上的科幻或奇幻小说。

**3.3.2：最佳长中篇小说**

介于一万七千五百（17,500）和四万（40,000）字之间的科幻或奇幻小说。

**3.3.3：最佳短中篇小说**

介于七千五百（7,500）和一万七千五百（17,500）字之间的科幻或奇幻小说。

**3.3.4：最佳短篇小说**

字数少于七千五百（7,500）字的科幻或奇幻故事。

**3.3.5：最佳系列小说**

多部分期发表的科幻或奇幻故事，情节、人物、背景和形式等要素相统一，至少已发行三部，截至参评年份的上一年，总字数不少于 24万字，其中至少有一部在参评年份的上一年已经出版，并且此前尚未获得该奖项。

**3.3.5.1：**在上一年决赛中落选的作品若想有资格再次参选，必须在上一轮投票后，以及上一年结束前，再出版至少两部，总计不少于24万字的内容。

**3.3.6：最佳相关作品**

与科幻小说、奇幻小说或粉丝领域相关的任何非虚构作品，如果是小说类作品，主要也是因为小说文本以外的其他方面值得关注。在上一年度中首次发表或者经大量改编而发表。并且不符合任何其他评选类别。

**3.3.7：最佳图像小说**

在上一年首次以绘画形式发表的科幻或奇幻故事。

**3.3.8：最佳戏剧表现（长片）**

上一年首次以戏剧形式公开展示的，科幻、奇幻或相关题材、完整播放时间超过90分钟的戏剧作品或其他制作。

**3.3.9：最佳戏剧表现（短片）**

上一年首次以戏剧形式公开展示的，科幻、奇幻或相关题材、完整播放时间不超过90分钟的任何电视节目或其他制作。

**3.3.10：最佳短篇作品编辑**

编辑过至少四部科幻/奇幻选集、合集或杂志(或其他媒体中的同类作品)，其中至少有一部是在上一年出版的。

**3.3.11：最佳长篇作品编辑**

编辑过至少四部科幻/奇幻小说长度的作品，作品在上一年出版，且不属于3.3.10类别。

**3.3.12：最佳职业艺术家**

插图画家，其作品在上一年出现在科幻/奇幻领域的专业出版物上。

**3.3.13：最佳半职业杂志**

任何普遍可获得的非专业期刊，致力于科幻/奇幻相关主题，在上一年度已发布四期或更多（或其他媒体中的同类作品），其中至少一期出现在上一年，不属于粉丝播客类，并且在上一年中满足以下标准中的至少一项：

(1)以出版物副本以外的其他形式向其撰稿人和（或）工作人员支付报酬;

(2)一般只供付费购买。

**3.3.14：最佳粉丝杂志**

任何普遍可获得的非专业期刊，致力于科幻/奇幻相关主题，在上一年度已发布四期或更多（或其他媒体中的同类作品），其中至少一期出现在上一年，不属半职业杂志或业余播客类,且在上一年没有符合下列两项标准：

(1)以出版物副本以外的其他形式向其撰稿人和（或）工作人员支付报酬;

(2)一般只供付费购买。

**3.3.15：最佳粉丝播客**

任何普遍可播放的、定期发布的非专业音频或视频节目，致力于科幻/奇幻或相关主题，上一年发布了四个及以上片段，其中至少一个片段发布于上一年，并且不属于戏剧表现评选类别。

**3.3.16：最佳粉丝作者**

上一年度，在半职业杂志或粉丝杂志，或一般可查阅的电子媒体上发表文章的任何作者。

**3.3.17：最佳粉丝艺术家**

艺术家或漫画家，其作品曾在上一年在半职业杂志或粉丝杂志上出版，或在其他公开的、非专业的展览上(包括在一个或多个会议上)展示。

**3.3.18：北极星奖——最佳青少年图书**

这一奖项是针对上一年度首次发表在科幻/奇幻领域、适合青少年读者阅读的书籍，*第3.4条*中列出的特殊情况除外。

**3.3.19：附加类别**

当界世界科幻大会组委会可根据实际情况，参考常设类别，新设一类奖项；世界科幻大会组委会的此类行为应仅在特殊情况下使用；该奖项的设置必须出于特殊情况，且对未来的科幻大会奖项设置无效（每届组委会自行设置的奖项对未来的大会奖项不具有效力，即未来大会可不再继续设置该奖项），新设奖项仍属于“雨果奖”门类。

**第3.4节：扩展资格**

**3.4.1：**最初以非英语语种发表的作品，可按照英文译本发表的年份获得参评资格。

**3.4.2：**最初在美国以外地区出版，并于上一年首次在美国出版的作品也有资格获得雨果奖。

**3.4.2.1：**对于系列作品类别的入围作品，如果之前曾参加过最佳系列作品的评选，则在前一年以英文形式出版的任何一部作品，不论在哪个国家出版，均应被视为该系列作品先前资格的一部分，不计入当年重新获得资格的要求。

**3.4.3：**如果某作品具有获得雨果奖提名的潜力，但在同年发行量较低，可由世界科幻协会事务会议投票决定是否延长其参评资格至下一年，事务会议投票票数超过投票席位的三分之二即可。

**第3.5节：名称和设计**

雨果奖将继续按照杰克·麦克奈特（Jack McKnight）和本·雅索纳斯（Ben Jasonas）的火箭船标准设计，由彼得·韦斯顿（Peter Weston）改进。每届世界科幻大会组委会的底座设计可以自行选择。“雨果奖”的名称及设计不得不得用于其他场合。

**第3.6节：“无奖项”**

由个别世界科幻大会组委会酌情决定，如果某一特定类别缺少提名或最终投票，则表明投票者对该类别缺乏兴趣，那么此年度该类别的奖项将被取消颁发。

**第3.7节：提名**

**3.7.1**：世界科幻大会组委会将组织进行投票，选出最终入围的名单。本届大会和下一届大会的会员都有权给不足五个提名的奖项补充提名作品。

**3.7.2**：组委会应在提名投票的表格上附上《世界科幻协会章程》第三条的条例，以及根据*第3.4条*可适用的拓展资格。

**3.7.3：**只有雨果奖、约翰·坎贝尔最佳新人奖和北极星奖——最佳青少年图书奖才能获得提名。

**第3.8节：提名的统计**

**3.8.1**：除下文另有规定外，最终的投票结果应按照第3.9条所述的程序，在每个类别中列出获得最多提名的六名合格提名者。

**3.8.2：**世界科幻大会组委会应确定被提名者的资格，并将在多个类别中提名的作品归属到适当的类别中。

**3.8.3：**如果系列作品和其中的一部都获得提名，则只选择获得更多提名的类别进入决选。

**3.8.4**：任何“无奖项”提名均应予以忽视。

**3.8.5：**如果提名者在任何一个类别中的一张提名选票上出现多次，应只计算一个提名。

**3.8.6：**如果同一类别中有两个以上的作品属于同一戏剧作品系列的剧集，或是同一作者所著，或两位、多位作者合著，在此情况下，只保留票数最多的两个作品出现在最终提名名单上。组委会应尽力通知多方，让他们有机会退出评选。为了避免出现这种情况，被作者撤回评选的作品应被忽略。

**3.8.7：**组委会应将个别选篇中提名为另一个类别的作品移至作品的默认类别，但前提是该会员在默认类别中提名少于五项。

**3.8.8：**如果作品符合一个以上类别的参选资格，并且该作品获得了足够的提名，可以出现在一个以上类别中，则世界科幻大会组委会应根据其获得最多提名的类别来决定作品的最终评选类别。

**3.8.9：**如果作品在其默认类别中获得提名，并且组委会已根据*第3.2.8*或*3.2.10*条款将该的作品评选类别重新分配，即使该会员已经在更合适的类别中提名了五项作品，组委也会应计算该提名。

**第3.9节：入围选拔过程**

**3.9.1：**每一类别的入围遴选程序均须以淘汰制形式进行，分三个阶段：

1. 计算阶段：首先，对所有合格选票的提名(每个被提名者的选票数量)总数进行统计。其次，每张提名选票记为一分。这一分应在该选票上所有提名者中平均分配。最后，在该类别下，计算各提名者获得的总分数。这两个数字，提名数和总分数，应用于评选和淘汰阶段。
2. 评选阶段：选出总分最低的两个被提名者进行比较，进入淘汰阶段。（平局见*3.9.3*。）
3. 淘汰阶段：将对评选阶段选出的提名者进行比较，提名数最少的将被淘汰，并在以后所有回合的计算阶段从所有选票中剔除。（平局见*3.9.3*。）**3.9.2：**重复*3.9.1*中描述的阶段，直到入围数量等于*3.8.1*中规定的数量。如果在淘汰阶段，入围数量减少到少于*3.8.1*中规定的数量，则在该回合中不会淘汰任何提名者，所有剩余的提名者将出现在最后一轮投票中，必要时延长入围名单。

**3.9.3：**平局应按下列规定处理：

（1）在评选阶段，如果两个或多个提名者最低总分数相同，则这些提名者进入淘汰阶段。

（2）在评选阶段，如果一名提名者的总分最低，两名或多名提名者总分被列为第二低，那么第一第二低的提名者都应进入淘汰阶段。

（3）在淘汰阶段，如果两名或多名提名者同时所获最低的提名数，则该回合中总分最低的提名者将被淘汰。

（4）在淘汰阶段，如果两名或两名以上提名者同时获得最低的分数和提名数，那么这几位提名者都将被淘汰。

**3.9.4：**在最初的奖项名单生成后，如果任何入围作品因任何原因被移除，将由其他作品以与淘汰相反的顺序取代。

**第3.10节：通知和接受**

**3.10.1** 世界科幻大会组委会应在公布入围名单之前，尽力通知入围者，若入围者为死者或无行为能力人，则通知其继承人，受让人或法定监护人。每名获通知人士须于当时接受或拒绝提名。如果被通知的人拒绝提名，则该入围者不得出现在最后的投票名单中。第*3.9.4*条描述了更换此类最终入围者的程序。

**3.10.2**在最佳职业艺术家类别中，接受通知应包括在符合条件的年份首次出版的至少三件作品的引用。

**3.10.3**最佳粉丝杂志和最佳半职业杂志类别的每个最终入围者必须提供确认其符合其类别资格的信息。

**第3.11节：投票**

**3.11.1：**最终获奖投票应在世界科幻大会之前进行。接受派送邮件投票方式。只有WSFS会员可以投票。最终裁决选票应包括投票者填写的姓名、签名、地址和会员编号。

**3.11.2：**最终裁决选票仅列出雨果奖、约翰·坎贝尔最佳新人奖和北极星——最佳青少年图书奖。

**3.11.3：**在最后一轮投票中，每个类别的雨果奖都应列出“无奖项”。

**3.11.4：**组委会应在最后一次投票上或在最后一次投票中，为印刷小说类别中的每个入围作品指定一个或多个出版过入围作品的书籍、选集或杂志（包括图书出版商或杂志的发行日期））。

3.11.5：投票者应在每个类别中表明他们对入围者的偏好顺序。

**第3.12节：投票统计**

**3.12.1：**在每个类别中，计数应如*第6.4条*所述。“无奖项”应被视为最终入围者。如果所有剩下的入围作品都打成平手，则不包括“无奖项”的决赛选手共同获奖。

**3.12.2：**当特定类别的有效选票（不包括首先为“无奖项”投的选票）总数少于总数的百分之二十五（25％）时，既属“无奖项”。

**3.12.3：**“无奖项”应为*第6.5条*的候选人。

**3.12.4：**完整的投票总数，包括第一，第二……的后续排名的总分统计，应在世界科幻大会后九十（90）天内由世界科幻大会组委会公布。在同一期间，每个类别最后评选过程的最后十轮结果，也应公布（如果少于十，则全部公布）。

**第3.13节：排除**

本届世界科幻大会组委会的任何成员，或与组委会成员有密切联系的任何出版物均无权获奖。但是，如果组委会将本条规定的所有权力委托给一个小组委员会，且该小组委员会的决定世界科幻大会组委会不可撤销，则该排除仅适用于小组委员会成员。

**第3.14节：回溯雨果奖**

**3.14.1：**对于未授予雨果奖的往届世界科幻大会,在其后的相隔25整数倍年份举办的大会，有权以该年雨果奖程序对当年作品进行提名，并评选回溯雨果奖。前提是该年度是1939年或之后，并且之前的世界科幻大会没有为该年度颁发过回溯雨果奖。

**3.14.2：**在由世界科幻大会组委会或WSFS发布的任何雨果奖获奖者名单中，回溯雨果奖应与这些奖项投票的年份进行区分和注释。

**第4条 - 世界科幻大会选址评选**

**第4.1节：投票**

**4.1.1：**WSFS应选择自当前世界科幻大会举办之日起，两年内大会的举办地点和组委会。

**4.1.2**：投票应采用书面投票或邮寄方式，并按*第6.4条*的规定进行统计。

**4.1.3：**当界世界科幻大会组委会应管理投票，收取预付的会员注册费，并在当界世界科幻大会结束前将这些资金转交给获胜的组委会方。

**4.1.4：**选址投票总数应在大会事务会议上公布，并在获胜组委会的第一或第二进度报告中公布。投票区分邮寄投票和大会现场投票。

**第4.2节：投票者资格**

**4.2.1：**投票者应仅限于至少购买了一个已入选的世界科幻大会的支持会员资格的WSFS会员。

**4.2.2：**支持会员的费用金额应由当界世界科幻大会组委会和在投票截止日期前提交文件的所有申办委员会一致同意确定。如果未达成一致，则默认费用金额为前三届的世界科幻大会费用美元金额的中位数（中间值）。

**第4.3节：非自然人**

公司、协会和其他非自然人或人造实体均可以投票，但仅限于“无偏好”。“嘉宾”会员资格投票只能投“无偏好”。转变成个人自然人的会员资格后可以进行正常投票，前提是组委会接受会员资格转变。

**第4.4节：选票**

**4.4.1：**选址投票应包括支持者填写的姓名、签名、地址和会员编号。每次选址投票均应列出选项“以上均不”和“无偏好”，并在竞选城市之后提供填写选项，与竞标选项具有同等重要性。支持会员的费用金额应列在所有选址选票上。

**4.4.2：**在所有有效申办地的同意下，世界科幻大会可以选择在大会的主管辖区内提供任何合法的电子签名方式。

**4.4.3：**不管会员选择的其他出版物是哪种类型，世界科幻大会必须提供接收其纸质选址投票的选项。会员可以选择包括其他材料（如一个有地址的信封、邮票或国际回邮券），组委会可以对这些材料收取合理的费用。

**第4.5节：统计**

**4.5.1：**姓名和地址信息应与选票分开，并且仅在世界科幻大会上计算选票。每个申办委员会应至少提供两名计票员。申办委员会可以记录支持者的姓名和地址。

**4.5.2：**在选址投票时，先投或只投“无偏好”的选票应被忽略。如以优先次序计算，如选票上排序靠前的选项在淘汰环节均被淘汰，则投票低于先选“无偏好”选项的选票应不予考虑。

**4.5.3：**“以上均不”应纳入统计，并可作为*第6.5条*规定的决胜候选人。

**4.5.4：**所有选票最初应按其首选优先顺序排列。即使是被当界组委会裁定为不合格的，如果没有合格的竞选城市在第一轮统计中达到多数，那么在第二轮中，所有不合格竞选城市的投票将被重新分配到他们选篇上第一个合格的选项中，并且根据*第6.4条*进行统计。

**4.5.5：**如果“以上均不”获胜，或者在计票结束时两个或多个选址并列第一名，则选址职责应由当届世界科幻大会的事务会议决定。如果事务会议无法在世界科幻大会结束时做出决定，则下一届世界科幻大会组委会应做出选择而不得无故拖延。

**4.5.6**：如果申办的选址和组委会是在大会事务会议或世界科幻大会组委会在“以上均不”结果中选出的，则不必考虑区域规则限制和其他条件。**4.5.7**：如果事务会议或世界科幻大会组委会在选择申办地及其委员会时出现计数平局的话，则必须选择并列中的其中一个。

**第4.6节：申办资格**

**4.6.1：**要获得申办资格，申办委员会必须向管理投票的委员会提交以下文件：

（1）申办意向声明;

（2）与拟定的会议场馆达成协议的证明材料，例如合同或协议书;

（3）申办委员会章程，包括主席团任期、选择和更换主席团及成员的条件规则等。

**4.6.2：**申办委员会必须应要求向WSFS的任一会员提供这些文件的书面副本。

**4.6.3：**为了能够在印刷选票上成为竞选选项，申办委员会必须在当界世界科幻大会开幕前180天内提交上述文件。

**4.6.4：**要获得补名资格，申办委员会必须在投票结束前提交上述文件。

**4.6.5：**如果没有符合这些资格的申办地，那么将按照“以上都不选”获胜的情况继续进行选择。

**第4.7节：场地资格**

如果申办地位于当届世界科幻大会举办地的五百（500）英里或八百（800）公里范围内，则该申办地不合格。

**第4.8节：北美科幻大会**

如果选定的世界科幻大会地点不在北美，那么当年北美将有一个北美科幻大会。除下文或本章程其他部分规定的情况外，北美科幻大会的选择应采用与世界科幻大会相同的程序：

**4.8.1：**如果当年没有北美科幻大会，则由下一年的世界科幻大会 负责管理，通过书面投票选出。如果当年有北美科幻大会，则由下一年的北美科幻大会大会管理会员通过投票或邮件投票决定。仅大会管理会员可投票。

**4.8.2：**北美科幻大会组委会应尽力避免与世界科幻大会日期发生冲突。

**4.8.3：**建议的北美科幻大会支持会员费率可以通过管理组委会和在投票截止日期前已提交文件的所有申办委员会的一致同意来确定。如果未达成协议，则默认费用应为前三个世界科幻大会申办地选择使用的美元费用的中位数（中间值）。

**4.8.4：**如果无申办地获胜，或者在截止日期前没有申办地递交文件，则不得举行北美科幻大会，并且大会管理组应退还为北美科幻大会选址收集的任何支持会员费，不得无故拖延。

**4.8.5：**就本章程而言，北美被定义为：加拿大，美利坚合众国（包括夏威夷，阿拉斯加和哥伦比亚特区），墨西哥，中美洲，加勒比海岛屿，圣皮埃尔和密克隆，百慕大和巴哈马。

**第5条 - 事务会议的权力**

**第5.1节：WSFS事务会议**

**5.1.1：**WSFS事务会议应在每届世界科幻大会上按预告的时间举行。

**5.1.2：当界**世界科幻大会组委会应为每次会议提供审裁官和工作人员。

**5.1.3**：事务会议的《现行规则》和相关活动可在任何事务会议上以多数票通过或修改。《现行规则》的修订应在世界科幻大会结束时生效;该规则可能会被三分之二（2/3）投票暂停执行。

**5.1.4：**会议的进行需依据《世界科幻协会章程》的规定（按优先级降序排列）、常规/现任组委会可能事先公布的其他规则（事务会议可以通过与常规相同的程序暂停该规则）、世界科幻协会的习俗和惯例（包括持续有效的决议和裁决）;和《罗伯特新秩序规则，最新修订版》。

**5.1.5**：事务会议的法定人数应为该协会的12名会员。

**第5.2节：组委会的延续**

除本章程另有规定外，事务会议设立的任何组委会或其他职位，若下一次事务会议未投票继续其职位的话，则其职位失效。

**第5.3节：章程传递**

在每届世界科幻大会结束后的两个月内，大会事务会议工作人员应将所有对章程和常规的修改以及等待批准的所有项目的副本发送给下一届世界科幻大会组委会。

**第6条 – 章程**

**第6.1节：行为**

WSFS事务的处理应由本章程以及所有已批准的修正案和事务会议为其自身治理采用的《现行规则》确定。

**第6.2节：自然人**

在本章程规定的所有事项中，除本章程另有规定外，只有自然人可以开展事务工作、提名或投票。在任何选举中，任何人不得就任何问题或在任何选举上投票超过一次。这并不应解释为禁止其他符合资格的支持者投票。

**第6.3节：电子投票**

本章程中的任何内容均不得解释为禁止以电子方式进行雨果奖提名和投票以及选址投票，但以电子方式进行选址必须得到当界世界科幻大会组委会和所有在投票截止日期前已提交文件的申办委员会的一致同意。以任何方式提交的有效纸质选票应被接受。本节不得解释为要求以电子方式进行此类选举，也不得解释为允许在事务会议上进行远程参与或代理投票。

**第6.4节：投票统计**

投票首先应统计投票者的第一选择。如果没有多数票出现，那么在最初统计中排名最后的候选人将被淘汰，并且将其列为首选的选票将根据这些选票的第二选择重新分配。重复此过程，直到有多数票获胜者。如果在此过程中有两个或两个以上的候选人并列，那么获得较少的第一选择选票的候选人将被淘汰。如果他们仍然并列，所有并列的候选人将被一起淘汰。

**第6.5节：决胜选举**

在确定了暂定获胜者之后，除非决胜候选人是唯一的获胜者，否则将进行以下额外测试。如果更多的选票表示支持决胜候选人而不是支持暂定获胜者，那么决胜候选人将被宣布为选举的获胜者。

**第6.6节：章程修订**

《世界科幻协会章程》的修订可以通过在事务会议上以简单多数通过的提案进行提议，但要在下一届世界科幻大会事务会议上得到多数投票后才能正式修改。

**第6.7节：生效**

对《世界科幻协会章程》的任何修订将在批准该修订案的世界科幻大会结束时生效，但不得对已经在修订生效时选址投票胜出的世界科幻大会组委会施加额外费用或财务责任。

\*\*\*\*\*

以上为《世界科幻协会宪章》的真实、正确和完整副本。

Jared Dashoff，审裁官

Linda Deneroff，秘书

2022年世界科幻大会事务会议