**世界科幻协会现行规则**

**用于管理世界科幻协会事务会议的现行规则**

**（注：2020年和2021年未有更改。2022年所做的更改已标红。）**

**第一部分：会议**

规则1.1：会议和场次。世界科幻协会事务会议将包括一个或多个初步会议和一个或多个正式会议。第一次会议将被指定为初步会议。世界科幻大会上的所有会议(初步会议、正式会议或其他会议)都应被视为协会权威所定义的一个“场次”(见《世界科幻协会章程》第5.1条)，无论此类聚会被称为“会议”还是“场次”。

规则1.2：初步会议。初步会议不得直接否决、通过或批准章程修正案；但只要符合其他规定，所有与章程修正案相关的提案都是被允许的。初步会议不得将某个章程修正案提交给某个委员会审议，除非该委员会要求将该修正案提交给正式会议审议。初步会议不得将待审议的章程修正案的商定推迟到最后一个初步事务会议之后。初步会议不得修改待审议的章程修正案。初步会议可以审议任何未被章程和现行规则明文禁止或专门保留给正式会议的议题。

规则1.3：正式会议。正式会议可以否决、通过或批准章程修正案。其中一个正式会议还将被指定为选址会议，选址事务是特别事务会议。

规则1.4：会议安排。第一个正式会议应在最后一个初步会议结束后不少于18小时安排。会议不得安排在当地时间上午10:00之前或下午13:00之后开始。

规则1.5：吸烟。无论事务会议举行的地点是否允许吸烟，事务会议都应是无吸烟环境。审裁官应在每次会议开始时通知与会者事务会议所在地附近的吸烟区域。

规则1.6：会议记录。审裁官可以安排以任何媒体记录会议，并发表这些记录。个人会员也可以根据规则5.10的授权自行记录会议。

**第二部分：新议题**

~~规则2.1：新议题提交截止日期。提交非特权性新议题的截止日期应在第一个初步会议前30天。提交的议题可以在该截止日期之前两星期，经所有提案成员同意撤回。已撤回的议题清单必须提供给会员。审裁官可以接受在截止日期之后提交的符合条件的议案，但所有这些议案都将被安排在议程的末尾。~~

规则2.1：无奖项。如果某个特定类别的有效选票总数（不包括第一名投给“无奖项”的选票）在连续三年的非回溯性雨果奖投票中少于总投票数量的百分之（10%），那么将自动把一个删除该类别的修正案放入下一届世界科幻大会事务会议的议程上。

规则2.2：提交新议题的要求。所有非特权性新议题的提案必须提交两百（200）份相同且易读的副本给事务会议审裁官，截止日期的设置依据~~规则2.1~~《世界科幻协会章程》条款5.1.6，除非此类提案由世界科幻大会组委会在大会上分发给与会者。所有提案必须由一个提出者和至少一个支持者署名。

规则2.3：议案解释。审裁官应拒绝显然违规或毫无条理的提案或议案。在没有议案提出者或相反条例参考的情况下，审裁官可自由解释任何议案的含义。

规则2.4：简短标题。纳入事务会议的任何新议题都必须包含一个简短标题。

**第三部分：辩论时间限制**

规则3.1：主要议案：审裁官应指定主要议案的默认辩论时间。如果现场对默认时间有异议，事务会议应无争议地对其进行投票表决。如果默认辩论时间被否决，事务会议将依据多数票，将议案的初始辩论时间限制设置为30分钟以内的任何正偶数分钟。

规则3.2：时间分配。如果问题被拆分，应用于拆分前问题的时间限制应适用于拆分后问题的每个部分。辩论时间应平均分配给问题的双方。维持现场秩序或解决其他相关事项的时间应平均分配给双方承担。

规则3.3：修正案。对主要议案所有修正案的辩论应限制在五（5）分钟内，每一方平均分配。用于修正案的辩论时间应计入主要议案的时间。

规则3.4：超时的议案。正式会议的议案不因辩论时间到时而不合规，但将不能再进行辩论。

规则3.5：最低实质性辩论。若任何一方或双方在实质性辩论之前，辩论时间就到期了，那么尚未有机会进行实质性辩论的一方将被给予两（2）分钟的时间，仅用于实质性辩论的目的。

**第四部分：官方文件**

规则4.1：修订标识。在将《世界科幻协会章程》和《现行规定》提供给下一届世界科幻大会组委会之前，事务会议工作人员应明确标识出其与上一年版本的所有更改（包括删除）。然而，未能指示此类更改不会影响文件的有效性。

规则4.2：更正。如果发现会议记录、章程或已发布的现行规则有任何事实性错误，应尽快提请给当界事务会议秘书和下一届事务会议注意。

规则4.3：数字、标题、引用和技术更正。《世界科幻协会章程》和《现行规则》的各个部分的数字和标题仅为便于参考而设，不构成这些文件或任何修正议案的实质部分。事务会议秘书应根据新通过的修正案，将适当的变更纳入这些文件中。在进行本节要求的任何此类调整时，事务会议秘书应根据需要更改条款和章节编号、标题和内部交叉引用，以保持结构一致。除非事务会议明确指示，否则不得更改。事务会议秘书只可调整章程和现行规则的标点符号、大小写、语法和其他措辞，以澄清含义、增强一致性，但不能修改实质性内容。

~~规则4.4：提交截止日期：报告。所有世界科幻协会（WSFS）组委会的报告和所有世界科幻大会的年度财务报告（请参见章程第2.9.1节）必须在规则2.1设定的新议题最后期限之前提交给事务会议。~~

规则4.45：世界科幻大会年度财务报告和提交给事务会议的新议题应在~~规则2.1~~《世界科幻协会章程》第5.1.6条规定的截止日期之后不超过七（7）天时间向WSFS会员公开。（例如在当界世界科幻大会的官网上发布）

**第五部分：规则的变化**

规则5.1：非标准议事规则。如果世界科幻大会组委会采用章程规定以外的议事规则来管理事务会议，则组委会必须及时发布有关如何获取该议事规则副本的信息。

规则5.2：修改章程、批准章程修正案和修改现行规则的议案，除非《现行规则》和《世界科幻协会章程》另规定，均视为普通主要议案。对章程修正案的批准，不应有反对意见。

规则5.3：无限期延期。无限期延期议案不得在正式会议上决议，但可以在初步会议上决议。本议案应有四（4）分钟辩论时间，并须获得三分之二（2/3）的投票通过。

规则5.4：修正；批准修正案。关于待批准的章程修正案的修正议案必须提前按照~~规则2.1~~章程第5.1.6条规定的截止日期提交。此规则可以通过三分之二（2/3）的投票来暂停执行。

规则5.5：修正；次级修正。除非主要修正案是替代性修正案，否则不允许进行次级修正（对修正案的修正）。

规则5.6：终止当前问题。发言的人不得立即提出终止辩论的议案。终止当前问题议案（也称为“终止辩论”“要求进行表决”和“立即投票”议案）在辩论时间不足一分钟或辩论的一方或两方尚未就问题发言时不得提出。在投票前，审裁官应要求那些仍希望发言的人举手。

规则5.7：搁置议案。搁置议案需获得三分之二（2/3）的票数才能通过。

规则5.8：休会。除非所有的特殊和一般议程都已完成决议，否则临时提出的休会议案不被允许。

规则5.9：暂停规则。保护缺席者权利的规则，包括此规则，均不得暂停执行。

规则5.10：开始/停止录音。如果“会议正在录音、停止录音或开始录音”议案是一项特权议案，处理方式应与“进入或退出执行会议”议案相同。

规则5.11：否决审议。不经辩论而否决审议须经四分之三(3/4)多数票通过。

规则5.12：全体组委会。全体组委会有权以三分之二（2/3）的多数票修改会议会期，无需通过延长辩论的议案征得事务会议的许可。

**第六部分：商标保护组委会选举**

规则6.1：提名。每次初步会议都允许现场提名商标保护组委会的候选人。为了被列入选票，每位被提名者必须向会议秘书提交其同意接受提名的声明。提交此类意提名声明的截止日期将由秘书设定。

规则6.2：选举。商标保护组委会的选举将作为指定的正式会议的特别议程进行。投票将采用书面优先投票方式进行，允许现场填写候选人。未向审裁官提交书面提名同意书的现场填写候选人的选票将被忽略。选票将列出每位候选人的名字。首个席位将按照WSFS章程第6.4节中定义的正常优先投票程序选举。不设决赛候选人。确认一个席位后，在进行下一轮投票之前将消除对已当选成员的支持票数。该程序将持续进行，直到所有席位完成确认。任何一个席位出现并列第一名的情况时，除非所有并列的候选人能够同时当选，否则应打破平局。组委会如有“部分任期席位”，应在“满期席位”确认之后，再选举“部分任期席位”。

**第七部分：杂项**

规则7.1：提问时间。在举办世界科幻大会的选址会议期间，将为每个已当选的世界科幻大会组委会分配15分钟展示时间。在前5分钟，每个组委会可以自行演示。其余时间将用于提问有关该组委会主办世界科幻大会的问题。这些问题可以在任何之前的预备或正式会议上书面提交。如果提问者在场并仍希望提出问题，书面形式提交的问题将优先于其他问题。只要有人提出第一个问题，就不允许任何人立即提出第二个问题。问题限制在15秒内，回答限制在2分钟内。如果选址会议时间允许，本应在下一届世界科幻大会上竞标的组委会将被分配5分钟的展示时间，以进行他们希望的演示。 本条规定的时限可经多数票表决修改。

规则7.2：拖延行动；滥用询问。"信息查询"或"议事查询"的唯一目的是征求审裁官对议案如何生效的意见，或请求审裁官就应遵循的正确程序提供指导。审裁官应将任何以"信息查询"或"议事查询"或其他质询和请求为幌子，企图规避辩论规则的行为视为拖延。

规则7.3：计票投票。如出席会议的会员中有百分之十(10%)提出要求，审裁官应进行计票投票。

规则7.4：推延议案。除待批准的章程修正案外，其他议案只能通过明确延期或提交给组委会的方式将其推延至下一年。

规则7.5：持续决议。具有持续效力的决议（即“持续决议”）可以通过后续事务会议的多数票进行废除或修正，无需提前通知，并应通过对《世界科幻协会章程》或《现行规则》的适用修订或后续事务会议通过的相反决议自动废除或修改。

规则7.6：组委会。所有委员会均有权依法组织自己，并制定其议题规则，其中可以包括通过邮件进行投票和限制辩论，但受章程、现行规则或事务会议指示的任何相反规定的限制。

规则7.7：吹毛求疵委员会。事务会议应任命一个吹毛求疵委员会。该委员会的职责如下：(1)保存具有持续效力的裁决和决议清单；(2)编纂世界科幻协会和事务会议的习俗惯例。

规则7.8：世界科幻大会运营指南编辑委员会。事务会议将任命一个世界科幻大会运营指南编辑委员会。该委员会将管理并更新《世界科幻大会运营指南网站，其中应包含世界大会运营者最佳实践案例的汇编。

以上为世界科幻协会的现行规则，特此证明真实、正确、完整。

审裁官：Jared Dashoff

秘书：Linda Deneroff

2022 世界科幻协会事务会议